Les-114

Materiaal

Filters

Filter---Flaming Pear---Flexify 2

Filter---Mehdi ---Sorting Tiles

Filter--- AP 01 (Innovations)-lines-Silverlining

Filter---<I C Net Software> Filters Unlimited 2.0>------VM Toolbox

Filter---<I C Net Software> Filters Unlimited 2.0>---------&<Bkg Designer sf10 II>

Filters---AAA Frames---Texture Frame

 Kleuren #3b5c6b   ---#e9e5e3

Verloop

1.Bestand---Nieuw---Nieuwe afbeelding---Afmetingen afbeelding.

 2.Vul de afbeelding met het verloop.

3.Aanpassen---Vervagen---Gaussiaanse vervaging---50.

4.Lagen---Dupliceren

5.Afbeelding---Formaat wijzigen---25 %--- Formaat van alle lagen wijzigen niet aangevinkt.

6.Lagen---Dupliceren

7Effecten---Afbeeldingseffecten---Verschuiving---min 300---0

8.Lagen---Dupliceren

9.Afbeelding---Spiegelen

10.Lagen---Samenvoegen---Omlaag samenvoegen.

11. Bewerken---Herhaal omlaag samenvoegen.

12. Effecten---Insteekfilters---Flaming Pear---Flexify2---0---0---0---130 — Input---- mirrorball---Output ---oculus.

(Heb je dit filter niet--- in de zip extra 1 en 2 ----plak als nieuwe laag op je werkvel. Ga door met punt 16)

13.Herhaal het  filter nog eens--- instelling staat goed.

14.Lagen---Dupliceren

15.Herhaal--- filterFlexify 2 ---Wijzig nu de output in----Lagrange plus

16.Actief --- In je lagenpalet---Onderste laag-----(raster 1)

17.Effecten---Insteekfilters---Mehdi ---Sorting Tiles –Block Range 150---300----Block-275---Plus

18.Klik op de S op je toetsenbord

Selecties---Aangepaste Selectie---Boven 136—Links -0---Rechts 900---Onder 550

20.Lagen---Nieuwe Rasterlaag

21.Vul met je donkere kleur

22.Selecties---Wijzigen---Inkrimpen---2 pixels.

Klik op delete op je toetsenbord.

23.Selecties---Niets selecteren

24.Lagen---samenvoegen---Omlaag samenvoegen.

25.Actief --- In je lagenpalet---Onderste laag

26.Effecten---Insteekfilters--- AP 01 (Innovations)-lines-Silverlining--- Dotty Grid

10---min 1---10---3x-255.

27.Ga een laag naar boven in je lagenpalet---Tot laag gemaakte selectie

28.Effecten---Insteekfilters---<I C Net Software> Filters Unlimited 2.0>------VM Toolbox---Instant tile—77---31

29.Effecten---Insteekfilters---<I C Net Software> Filters Unlimited 2.0>---------&<Bkg Designer sf10 II>Fan Blades

30.Klik in je lagenpalet op deze laag----(Eigenschappen---laag) Mengmodus op---Zacht licht

31.Effecten---Afbeeldingseffecten---Verschuiving--0---min 18

32.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---80---50. Kleur zwart.

33.Ga een laag naar boven in je lagenpalet---Kopie van raster 1.

34.Effecten---Insteekfilters---<I C Net Software> Filters Unlimited 2.0>---Paper Textures---Japanese Paper---84—87.

35.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---80---50. Kleur zwart.

36.Ga een laag naar boven in je lagenpalet---Kopie (2) van raster 1

37.Effecten---Textuureffecten---Lamellen---4---50----Kleur donkere kleur---alles aangevinkt.

38.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---80---50. Kleur zwart.

39.Open-- deco-114---1.

40.Bewerken---Kopiëren

41.Bewerken---Plakken als nieuwe laag op je werkvel

42.Effecten---Afbeeldingseffecten---Verschuiving--0---min 18

43.Afbeelding---Randen toevoegen---2 pixels---Donkere kleur

Afbeelding---Randen toevoegen---2 pixels---Lichte kleur.

Afbeelding---Randen toevoegen---50 pixels---wit

44.Effecten---Insteekfilters---AAA Frames---Texture Frame---40—0—0—1--100

45.Open Tube--- Kamalini-686.png---Verwijder het watermerk.

46.Bewerken---Kopiëren

47.Bewerken--- Plakken als nieuwe laag op je werkvel

48.Verplaats de tube naar linksonder in de hoek

49.Effecten---3D-effecten--- Slagschaduw 0---0---80---50. Kleur zwart.

50.Open tube--- 1244-.png

51.Bewerken---Kopiëren

52.Bewerken--- Plakken als nieuwe laag op je werkvel

53.Verplaats de tube naar rechts op je werkvel (zie voorbeeld)

54.Afbeelding---Randen toevoegen---1 pixel---#000000

55.Plaats je watermerk op een nieuwe laag

56.Opslaan als JPG.